

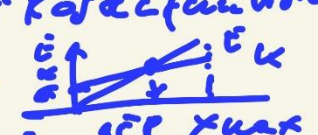
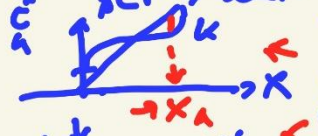
Ricardo 1824 → Freisatzungstheorie

$$\begin{aligned} t_F (\alpha \uparrow) &\rightarrow \frac{dX}{dV_A} \uparrow \rightarrow \frac{K}{X} \downarrow \rightarrow P \downarrow \\ &\downarrow \\ &V_A \downarrow \end{aligned} \quad \begin{aligned} &X = \text{const} \\ &\leftarrow \end{aligned}$$

↳ Kompensationsökonomie

$$\begin{aligned} t_{\bar{F}} (\alpha \uparrow) &\rightarrow \frac{dX}{dV_K} \uparrow \rightarrow \frac{K}{X} \downarrow \rightarrow P \downarrow \\ &\downarrow \\ &V_K \downarrow \end{aligned} \quad \begin{aligned} &\left(\begin{array}{c} \uparrow \\ \downarrow \\ X \uparrow \rightarrow V_A \uparrow \end{array} \right) \end{aligned} \quad \begin{aligned} &\text{Polopok} \\ &\text{float} \\ &X = \text{const} \\ &Y^{\text{real}} \uparrow \\ &\text{Hochpreis} \\ &\text{oder Gutsfu} \\ &\downarrow \\ &V_A \uparrow \end{aligned}$$

Zsf. A-Analyse

- X_A ? → opt. Produktionsplan
- Kosten → variable; fixe; spezifische
- A-Analyse: Prod. funktion $Q = f(I)$
 - FVF + g
 - Kostenfunktion
- Lineare Kosten $\begin{array}{c} \text{E} \\ \text{K} \end{array} \rightarrow \text{pol. lin.} \rightarrow \text{Ratio}$

- Erzeugungskz $\begin{array}{c} \text{E} \\ \text{K} \end{array} \rightarrow \text{pol. lin.} \rightarrow \text{Ratio}$

 - * $E_{\text{max}} = K$
 - (1) $E = K$
 - (2) $\forall X \text{ mit } E \geq K$
- CDPF $\begin{array}{c} \text{E} \\ \text{K} \end{array} \rightarrow \text{pol. lin.} \rightarrow \text{Ratio}$

 - * $E_{\text{max}} = K$
 - (1) $E = K$
 - (2) $\forall X \text{ mit } E \geq K$

Marktformen u. Preisbildung

bisher: freie Konkurrenz → GLO
 & A; N Mengenausparner

$$\downarrow \quad X_i; X_N = f(p) \quad \uparrow$$

Marktverhalten (MV) ↑

(1) Autonom - ausgeglichenes MV
 → Konkurrenz

(2) kooperativ - stark strukturiertes MV
 → Kartelle, Fixpre, ...

(3) langfrist - stark strukturiertes MV

Quantitative Marktformen

A \ N	1	einige wenige	viele
1	Auton. Monopol	zwei- bis dreifach A-M.	A-Monopol
einige wenige	zweifach N-Monopol	beidst. Oligopol	A-Oligopol
viele	N-Monopol	N-Oligopol	Poly-pol

• Spieltheorie
 selten

